**CODICI LAMPADINE**

No. 41 e 46 lampade No. 44 e 47 lampade  

**Base a vite 10 mm Baionetta 10mm Base 15mm**

# 40 base a vite 6.3 V 0.15 A

# 41 base a vite 2,5 V 0.5 A

# 42 base a vite 3,2 V 0.35A

# 43 base Baionetta 2,5 V 0.5 A

# 44 base Baionetta 6-8 V 0.25 A

# 46 base a vite 6-8 V 0.25 A

# 47 base a vite 6-9 V 0.15 A

# 48 base a vite 2 V 0,06 A

# 49 base Baionetta 2 V 0,06 A

# 50 base a vite 2,5 V 0,22 A

# 51 base Baionetta 7.5 V 0,22 A

# 53 base Baionetta 14,4 V 0,12 A

# 55 base Baionetta 7.0 V 0.41 A

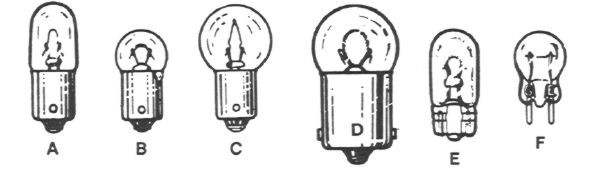
# 57 base Baionetta 14 V 0.24 A

# 455 base Baionetta 6.5 V 0.5 A

# 555 la base a cuneo 6.3 V 0.25 A

# NE-51 B1A **NEON** base mini baionetta, lampadina T3 105-125v. 0.3mA

# NE-45 B7A **NEON** base a vite Cand., T4-1 / 2 lampadina 105-125v., 1 / 4W



**A** Baionetta: #**40** e #**47** lampada a 6 Volt. Lampade comuni utilizzati in EM e nelle prime macchine a stato solido. La #**755** è uguale alla #**47** ma ha una impanatura più lunga un altra è la #**46** (non comune)

**B** Baionetta (e vite): #**50**, #**51**, #**130**. Non comune

**C** Baionetta: #**455** (lampeggiatore) utilizzato in molti flipper, anche #**55**, e #1**458** (non comune)

**D** Baionetta: #**63** e alcune lampade strobo / Flash nelle più recenti macchine a stato solido.

**E** a cuneo: # **259** comuni in alcune meccanica elettro. #555 nella maggior parte delle macchine a stato solido #**159** (non comune) intercambiabile con #**555.**

**F** 2Pin: # **12** Trovato in alcune vecchie macchine dal 1950. Lampada lampeggiatore per i giochi più recenti: #**67,** #**86**, #**194**, #**906**, #**1251**