

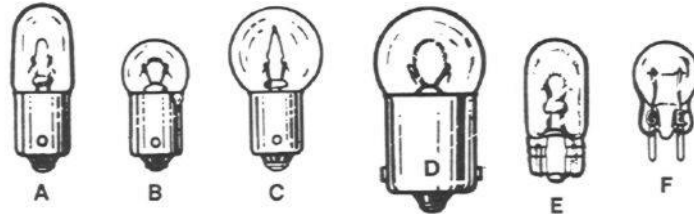
CODICI LAMPADINE



| | | |
|-----------------------|--------|--------|
| # 40 base a vite | 6.3 V | 0.15 A |
| # 41 base a vite | 2,5 V | 0.5 A |
| # 42 base a vite | 3,2 V | 0.35A |
| # 43 base Baionetta | 2,5 V | 0.5 A |
| # 44 base Baionetta | 6-8 V | 0.25 A |
| # 46 base a vite | 6-8 V | 0.25 A |
| # 47 base a vite | 6-9 V | 0.15 A |
| # 48 base a vite | 2 V | 0,06 A |
| # 49 base Baionetta | 2 V | 0,06 A |
| # 50 base a vite | 2,5 V | 0,22 A |
| # 51 base Baionetta | 7.5 V | 0,22 A |
| # 53 base Baionetta | 14,4 V | 0,12 A |
| # 55 base Baionetta | 7.0 V | 0.41 A |
| # 57 base Baionetta | 14 V | 0.24 A |
| # 455 base Baionetta | 6.5 V | 0.5 A |
| # 555 la base a cuneo | 6.3 V | 0.25 A |

NE-51 B1A **NEON** base mini baionetta, lampadina T3 105-125v. 0.3mA

NE-45 B7A **NEON** base a vite Cand., T4-1 / 2 lampadina 105-125v., 1 / 4W



- A Baionetta:** #40 e #47 lampada a 6 Volt. Lampade comuni utilizzati in EM e nelle prime macchine a stato solido. La #755 è uguale alla #47 ma ha una impanatura più lunga un'altra è la #46 (non comune)
- B Baionetta (e vite):** #50, #51, #130. Non comune
- C Baionetta:** #455 (lampeggiatore) utilizzato in molti flipper, anche #55, e #1458 (non comune)
- D Baionetta:** #63 e alcune lampade strobo / Flash nelle più recenti macchine a stato solido.
- E a cuneo:** # 259 comuni in alcune meccanica elettro. #555 nella maggior parte delle macchine a stato solido #159 (non comune) intercambiabile con #555.
- F 2Pin:** # 12 Trovato in alcune vecchie macchine dal 1950. Lampada lampeggiatore per i giochi più recenti: #67, #86, #194, #906, #1251